5월 자율규제 모니터링 결과 보고

□ 개요

1. 모니터링 기간 : 2018년 5월 1일(일) ~ 5월 31일(목)

2. 모니터링 대상

- 캡슐형 유료 아이템 제공 게임물 전체

대상	온라인	모바일
기준	게임트릭스 (www.gametrics.com) '전국표본PC게임사용량' 1~100위	게볼루션 (www.gevolution.co.kr) 모바일 게임 종합순위 1~100위
대상게임	45개	80개

※ 청소년 이용불가 등급 게임 및 캡슐형 유료 아이템 미판매 게임 제외

3. 주요내용

❍ '건강한 게임문화 조성을 위한 자율규제 강령' 준수여부 확인

- 개별 확률 및 아이템 목록 공개, 구간/합산 확률 공개 시 추가 조치 진행 등

	주 요 준 수 항 목
1	결과물의 구성 비율에 관한 정보 등을 확인할 수 있는 위치를 게임 내 등에 안내
2	캡슐형 유료 아이템 결과물의 개별 구성 비율 모두 공개 (모든 아이템의 명칭, 등급 등 표기)
3	캡슐형 유료 아이템 결과물의 등급별 합산 또는 최대·최소 구성 비율 공개
4	3번과 같이 등급별 또는 구간별 확률공개 시 아래의 항목 중 하나는 반드시 준수
	가. 일정 구매 회수(구매금액) 도달 시 희귀 아이템 등 보상 지급 나. 희귀 아이템 구성 비율 공개 다. 희귀 아이템 출현 개수 공개 (최소 월1회)
5	기타 (캡슐형 유료 아이템 운용 시 금지사항 및 준수사항)

자율규제 준수율 현황

구 분			4월	5월	증감
전체	전체 준수율		87.0%	87.2%	0.2%
		온라인	97.8%	100%	2.2%
		모바일	80.8%	80.0%	-0.8%
개발사 국적별	국내업체		92.6%	95.1%	2.5%
		온라인	97.4%	100%	2.6%
		모바일	88.4%	90.7%	2.3%
	해외업체		76.2%	72.7%	-3.5%
		온라인	100%	100%	-
		모바일	71.4%	67.6%	-3.8%
플랫폼별	온라인게임 준수율		97.8%	100%	2.2%
		준수 게임물 수	44종	45종	
		미준수 게임물 수	1종	0종	
	모바일게임 준수율		80.8%	80.0%	-0.8%
		준수 게임물 수	63종	64종	
		미준수 게임물 수	15종	16종	
인기 순위별	1~50위 준수율				
		온라인	100%	100%	-
		모바일	84.1%	84.8%	0.7%
	50~100위 준수율				
		온라인	95.2%	100%	4.8%
		모바일	76.5%	73.5%	-3.0%
회원사 및 비회원사	회원사 준수율		97.6%	100%	2.4%
		온라인	97.6%	100%	2.4%
		모바일	97.7%	100%	2.3%
	비회원사 준수율		63.2%	62.8%	-0.4%
		온라인	100%	100%	-
		모바일	58.8%	60.0%	1.2%

※ 2018년 4월 자율규제 준수대상 및 준수 게임 현황

- 123개 준수대상 게임물 중 107개 게임 준수, 87.0%의 준수율

※ 2018년 5월 자율규제 준수대상 및 준수 게임 현황

- 125개 준수대상 게임물 중 109개 게임 준수, 87.2%의 준수율

※ 모바일 게임물의 경우 온라인 게임물과 달리 게볼루션 내 종합순위 변동이 잦은 바, 이로 인해 대상 게임물 및 준수 게임물 수가 달라짐

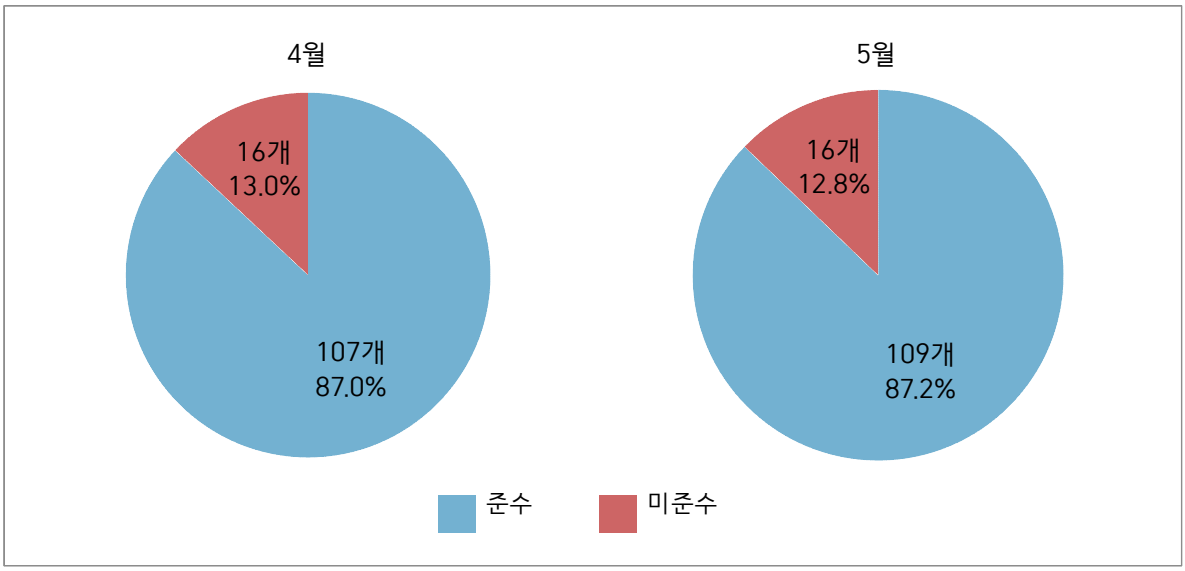
□ 결과

1. 전체 게임물 준수 현황

- 5월 자율규제 적용 대상 게임물 125개(온라인 45개, 모바일 80개) 중 **109개 게임물이 준수, 87.2% 준수율을 보임**

<전체 게임 준수율>

구 분	준수대상(개)	준수게임(개)	준수율
4월	123	107	87.0%
5월	**125**	**109**	**87.2%**



- 자율규제 전체 준수율이 전월 대비 0.2%p 가량 소폭 상승하며, 87.2%라는 준수율을 나타내고 있음.
- 협회 회원사의 자율규제 준수율이 최초로 100%를 달성함.
- 4회 이상 미준수 누적 공표 게임물 중 모바일 2종이 준수로 전환한 바, 꾸준하게 진행된 미준수 공표 보도자료가 서서히 효과를 보고 있는 것으로 나타남.

2. 개발사 국적별 준수현황

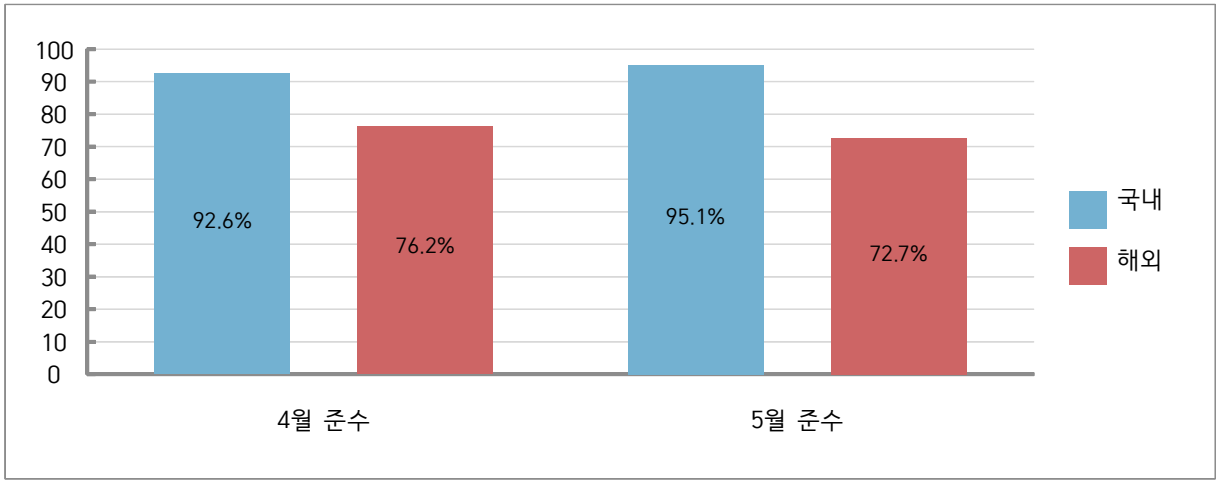
- 국내 개발사 게임 **95.1%,** 해외 개발사 게임 **72.7%**의 준수율을 보임.

<개발사 국적별 준수율>

	4월		5월	
	국내	해외	국내	해외
준수	92.6%	76.2%	**95.1%**	**72.7%**
미준수	7.4%	23.8%	4.9%	27.3%

<해외개발사 준수율>

	4월		5월	
	온라인	모바일	온라인	모바일
준수대상	7	35	7	37
준수게임	7	25	7	25
준수율	100%	71.4%	**100%**	**67.6%**



- 국내 개발사 준수율은 전월 대비 2.5%p 가량 증가하였으며, 해외 개발사 준수율의 경우 모바일 게임물 2종이 증가하였으나 준수 게임물 수는 전월과 동일한 25종에 그치며 전월 대비 3.5%p 가량 감소함.

- 해외 개발사 준수율이 더 올라갈 수 있도록 자율규제 강령 및 시행기준 번역본을 전달하는 등 지속적으로 참여 요청을 진행할 계획임.

3. 플랫폼별 준수 현황

- 온라인 : 대상 게임물 45개 중 **45개 게임물 준수, 100%**의 준수율을 보임.

- 온라인 게임 준수율이 최초로 100%의 준수율을 보이고 있음.

<온라인 게임 준수율>

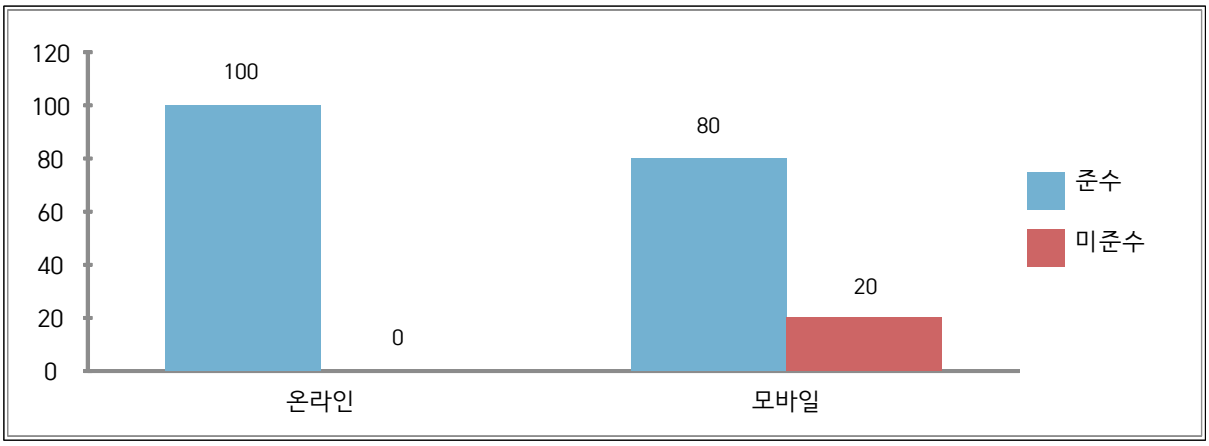
구 분	준수	미준수	합 계
게임 수	45개	0개	45개
준수율	100%	0%	100%

- 모바일 : 대상 게임물 80개 중 **64개 게임물 준수, 80.0%** 의 준수율을 보임.

- 전월대비 전체 준수율이 0.8%p 가량 소폭 감소하였으나, 이는 5월 신규 미준수 게임물 6종의 유입으로 인한 것으로 판단됨.

<모바일 게임 준수율>

구 분	준수	미준수	합 계
게임 수	64개	16개	80개
준수율	80.0%	20.0%	100%



<플랫폼 별 준수율(%)>

4. 인기 상위 게임 준수 현황

- 온라인 : 대상 게임물 24개 중 **24개 게임물 준수, 100%의 준수율을 보임**
- 1위~10위 내 준수율은 전월과 동일한 준수율을 유지하고 있으며, 11위~50위 내 게임물의 경우 자율규제 준수 게임물 1종이 유입되면서 100%의 준수율을 달성함.

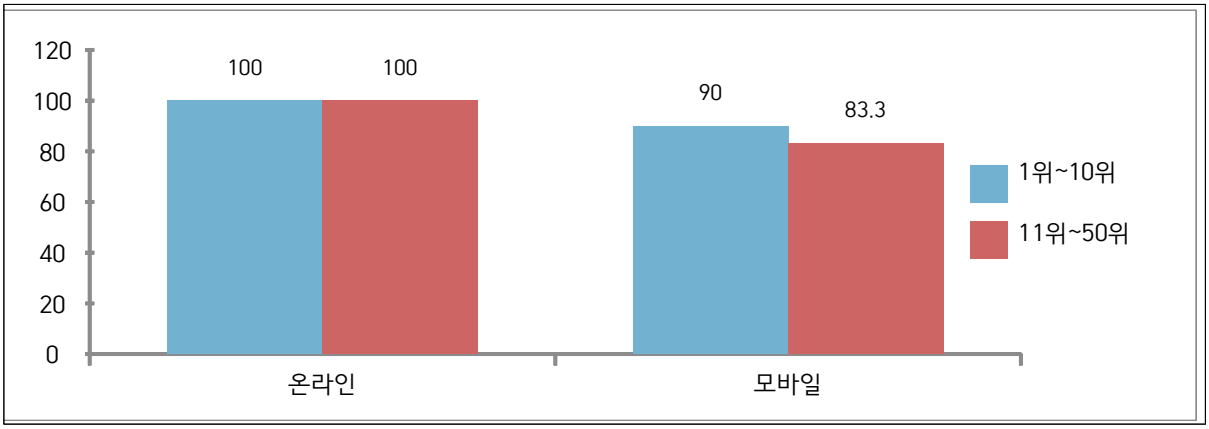
<온라인 인기 상위 게임별 준수율>

순위	준수 게임	미준수 게임	준수율
1위~10위	8	0	100%
11위 ~ 50위	16	0	100%
전체	24	0	100%

- 모바일: 대상 게임물 46개 중 **39개 게임물 준수, 84.8%의 준수율을 보임**
- 인기순위 1위~10위 게임물 중 9종이 자율규제 준수 게임물일 정도로 인기 상위권 게임물들이 자율규제에 적극 동참하고 있는 것으로 나타남.

<모바일 인기 상위 게임별 준수율>

순위	준수 게임	미준수 게임	준수율
1위~10위	9	1	90.0%
11위 ~ 50위	30	6	83.3%
전체	39	7	84.8%



<인기 상위 게임 준수율(%)>

5. 회원사 및 비회원사 준수 현황

- 자율규제 적용 대상 게임물 중 협회 회원사 게임은 82개이며, 이 중에서 82개 게임물이 준수, 온라인 **100%**, 모바일 **100%**의 준수율을 보임

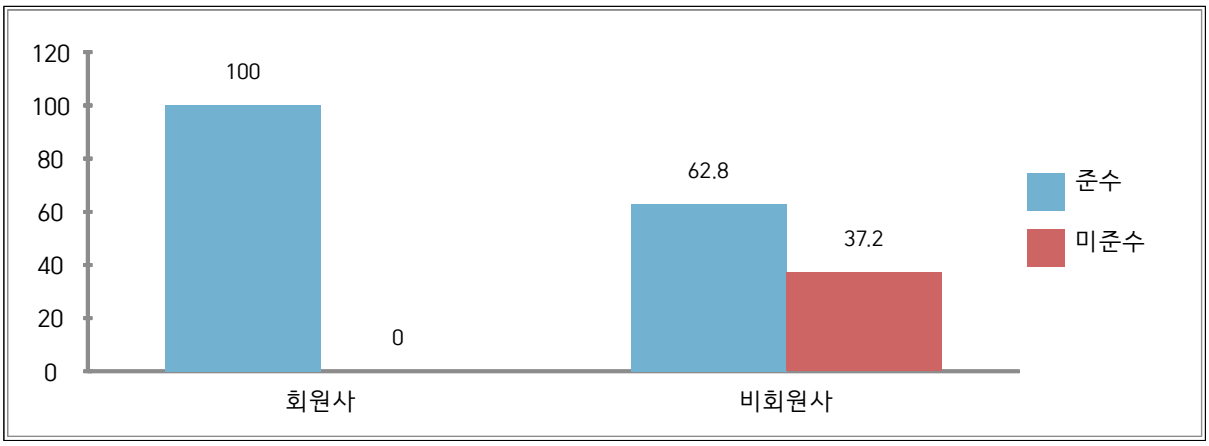
<회원사 준수 현황>

구분	준수게임	미준수 게임	준수율
온라인	42	0	100%
모바일	40	0	100%
전체	82	0	100%

- 비회원사 게임 37개 중 온라인 **75.0%**, 모바일 **54.5%**의 준수율을 보임

<비회원사 준수 현황>

구분	준수게임	미준수 게임	준수율
온라인	3	0	100%
모바일	24	16	60%
전체	27	16	62.8%



<회원사 및 비회원사 준수율(%)>

- 협회 회원사는 현재 100%의 자율규제 준수율을 달성한 바, 비회원사의 미준수 게임물 감소를 위해 비회원사가 자율규제에 더 참여할 수 있는 방안들을 모색할 계획임.

6. 자율규제 준수 게임물

온라인 게임			
순번	게 임 명	순번	게 임 명
1	리그 오브 레전드	24	버블파이터
2	오버워치	25	니드포스피드 엣지
3	피파온라인3	26	엘소드
4	서든어택	27	클로저스
5	던전앤파이터	28	겟앰프드
6	메이플 스토리	29	미르의 전설2
7	블레이드 & 소울	30	프리스타일
8	천애명월도	31	마비노기
9	사이퍼즈	32	카운터 스트라이크 온라인
10	히어로즈 오브 더 스톰	33	프리스톤테일
11	카트라이더	34	마비노기 영웅전
12	검은사막	35	바람의나라
13	소울워커	36	스페셜포스2
14	스페셜포스	37	라그나로크 제로
15	거상	38	러브비트
16	하스스톤	39	카오스온라인
17	크레이지 아케이드(BNB)	40	데카론
18	아바	41	로스트사가
19	테일즈런너	42	프리스타일풋볼Z
20	프리스타일2	43	어둠의전설
21	마구마구	44	워록
22	오디션	45	트리 오브 세이비어
23	슬러거	46	

모바일 게임			
순번	게 임 명	순번	게 임 명
1	검은사막 모바일	33	파이널 판타지 xv: 새로운 제국(Final fantasy XV)
2	MARVEL 퓨처파이트	34	다크어벤저3
3	모두의 마블 for Kakao	35	붕괴 3rd
4	리니지M(12)	36	열혈강호M
5	삼국지M	37	메이플스토리M
6	리니지2 레볼루션	38	대항해의길
7	라그나로크M: 영원한 사랑	39	애니팡3 for Kakao
8	세븐나이츠 for Kakao	40	뮤오리진
9	이터널 라이트	41	하스스톤
10	액스(AxE)	42	좀비고등학교
11	소녀전선 Girls Frontline	43	음양사 for Kakao
12	프렌즈마블 for Kakao	44	프렌즈팝 for Kakao
13	오버히트	45	몬스터 길들이기 for kakao
14	이사만루2018	46	컴투스프로야구 for 매니저 LIVE 2018
15	컴투스프로야구2018	47	열혈강호 for Kakao
16	드래곤네스트M for Kakao	48	앙상블스타즈 for Kakao
17	테라M	49	데빌메이커: 아레나 for Kakao
18	서머너즈 워: 천공의 아레나	50	해전1942
19	페이트/그랜드오더	51	천녀유혼 for Kakao
20	로드 모바일	52	레이븐: KINGDOM
21	반지	53	삼국지 조조전 online
22	쿠키런: 오븐브레이크	54	냥코 대전쟁
23	그랜드체이스 for Kakao	55	클랜즈: 달의 그림자
24	벽람항로	56	에브리타운 for Kakao
25	턴제 RPG - 브라운더스트	57	팬타스톰 for Kakao(5v5)
26	프렌즈팝콘 for Kakao	58	캐리비안의 해적: 전쟁의 물결
27	삼국블레이드	59	MLB 이닝9 18
28	짐의강산	60	데스티니 차일드 for Kakao
29	FIFA ONLINE 3 M by EA SPORTS™	61	프로야구 H2
30	Sdorica - sunset - (스도리카 - 선셋-)	62	드래곤 플라이트 for kakao
31	피싱스트라이크	63	오늘도 환생 차원의 기사단 : 방치형 RPG 게임
32	삼국지 블랙라벨	64	Idle Heroes

[붙임]

제6차 자율규제 미준수 공표 대상 게임물

GUCC/ 2018.06.

구분		게임명	업체명	국적
모바일	1	원피스 트레저 크루즈	BANDAI NAMCO Entertainment Inc.	해외
	2	클래시 로얄	Supercell	해외
	3	총기시대 (Guns of Glory)	DIANDIAN INTERACTIVE HOLDING	해외
	4	정상대해전-해상 전쟁 전략 게임	Special Gamez	해외
	5	에버배틀2	Gamecaff LTD	해외
	6	더 킹 오브 파이터즈98 UM온라인	FingerFun Limited.	해외
	7	모바일 레전드: Bang bang	Moonton	해외
	8	연인M: 로맨스를 담은 RPG	Smilemeka	국내

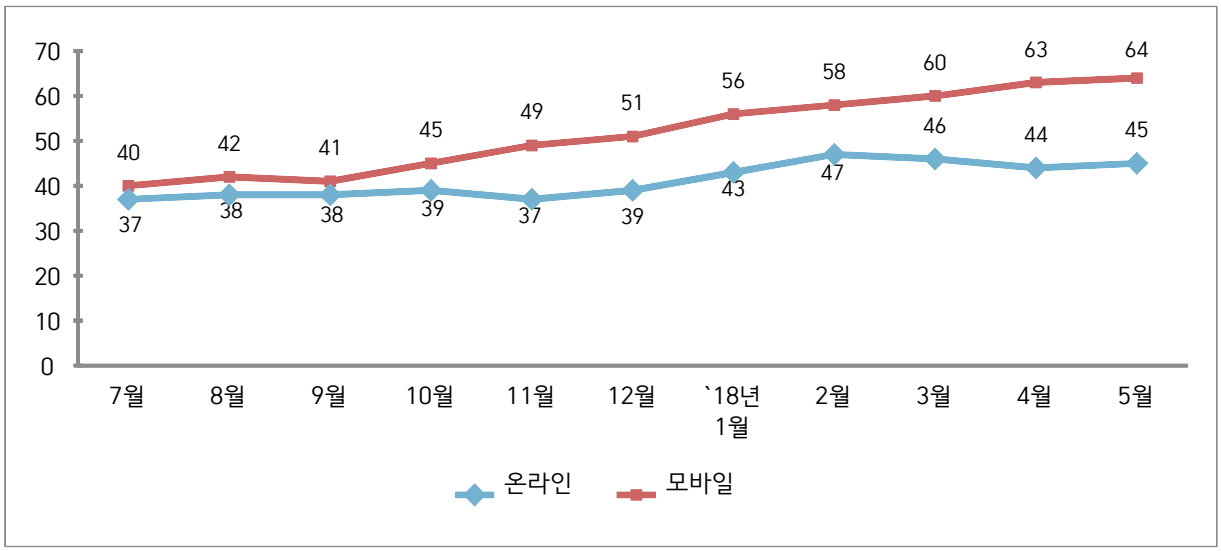
※ 게임명/업체명/국적 표기 기준
- 온라인 : 게임등급분류번호 내 기재된 게임명 및 상호, 사업자 주소
- 모바일 : 오픈마켓 내 등록된 게임명 및 개발자, 개발자 주소

[별첨]

자율규제 준수 게임물 추이 및 현황

GUCC/ 2018.06.

단위 (개)	2017년						2018년				
	7월	8월	9월	10월	11월	12월	1월	2월	3월	4월	5월
온라인	37	38	38	39	37	39	43	47	46	44	45
모바일	40	42	41	45	49	51	56	58	60	63	64
합계	77	80	79	84	86	90	99	105	106	107	109



<자료 출처>

- 게임이용자보호센터(GUCC)의 확률형 아이템 2018년 5월 자율규제 모니터링 결과

- 게임이용자보호센터 대표전화 : 02) 2058-2310