

문의 : 서현일 홍보과장 02-6203-1999, [seo1@gamek.or.kr](mailto:seo1@gamek.or.kr)

배포일 : 2018.10.8.(월) 배포 시점 기사화 가능

총 매수 : 2매

## 한국게임산업협회-게임물관리위원회 업무협약식 개최

- 상호협력을 기반으로 게임의 전반적인 긍정적 인식제고에 동참

(사)한국게임산업협회(협회장 강신철, 이하 ‘게임협회’)는 게임물관리위원회(위원장 이재홍, 이하 ‘게임위’)와 함께 10월 8일(월) 오전 11시 30분 게임협회 대회의실에서 게임 생태계 활성화를 위한 게임 교육 분야 정보교류와 상호협력을 위한 업무협약을 체결했다.

이번 업무협약을 통해 게임협회와 게임위는 게임의 긍정적 인식 제고와 건강한 게임 문화가 확산·정착될 수 있도록 다양한 활동을 펼칠 계획이다.

주요 협약 내용으로는 △게임인식 개선을 위한 게임이용자 교육 협력 강화 △게임에 대한 민간 자율규제 정착지원 협력 △건전한 게임 문화 확립 및 발전을 위한 계획 수립 △게임에 대한 합리적 제도 개선 방안 도출을 위한 공동조사연구 △기타 게임산업 발전을 위해 양 기관이 협의한 사업 등 다양한 분야에서 협력 사업을 전개할 예정이다.

게임협회 강신철 협회장은 “게임의 긍정 인식 제고를 위해 산업 현장에서 함께 고민하고 있는 게임위와 협력하게 돼 기쁘게 생각한다”며 “이번 협약을 계기로 이용자의 게임인식 개선과 업계의 자율규제 정착에 적극 노력하고 건전한 게임 생태계 확립에 기여해 나가겠다”고 말했다.

게임위 이재홍 위원장은 “건강한 게임 생태계 구축을 위해서는

사회적으로 게임에 대한 긍정적인 인식 제고와 게임문화에 대한 올바른 이해가 무엇보다 우선되어야 한다” 며 “이번 업무협약을 통해 다양하고 폭넓은 교육 활동과 자율규제활성화 정착에 큰 기여를 할 것으로 본다” 고 예상했다.

사진설명

사진 1 : 왼쪽부터 게임물관리위원회 이재홍 위원장, 한국게임산업협회 강신철 협회장

사진 2 : 게임물관리위원회 이재홍 위원장(왼쪽 5번째), 한국게임산업협회 강신철 협회장(왼쪽 6번째) 외 양측 관계자