

6월 자율규제 모니터링 결과 보고

□ 개요

1. 모니터링 기간 : 2018년 6월 1일(금) ~ 6월 30일(토)
2. 모니터링 대상

- 캡슐형 유료 아이템 제공 게임물 전체

대상	온라인	모바일
기준	게임트릭스 (www.gametrics.com) '전국표본PC게임사용량' 1~100위	게볼루션 (www.gevolution.co.kr) 모바일 게임 종합순위 1~100위
대상게임	46개	82개

※ 청소년 이용불가 등급 게임 및 캡슐형 유료 아이템 미판매 게임 제외

3. 주요내용

- '건강한 게임문화 조성을 위한 자율규제 강령' 준수여부 확인
 - 개별 확률 및 아이템 목록 공개, 구간/합산 확률 공개 시 추가 조치 진행 등

주요 준수 항목	
1	결과물의 구성 비율에 관한 정보 등을 확인할 수 있는 위치를 게임 내 등에 안내
2	캡슐형 유료 아이템 결과물의 개별 구성 비율 모두 공개 (모든 아이템의 명칭, 등급 등 표기)
3	캡슐형 유료 아이템 결과물의 등급별 합산 또는 최대·최소 구성 비율 공개
4	3번과 같이 등급별 또는 구간별 확률공개 시 아래의 항목 중 하나는 반드시 준수
	가. 일정 구매 회수(구매금액) 도달 시 희귀 아이템 등 보상 지급
	나. 희귀 아이템 구성 비율 공개
	다. 희귀 아이템 출현 개수 공개 (최소 월1회)
5	기타 (캡슐형 유료 아이템 운용 시 금지사항 및 준수사항)

자율규제 준수율 현황

구 분		5월	6월	증감
전체	전체 준수율	87.2%	88.3%	1.1%
	온라인	100%	100%	-
	모바일	80.0%	81.7%	1.7%
개발사 국적별	국내업체	95.1%	94.0%	-1.1%
	온라인	100%	100%	-
	모바일	90.7%	89.1%	-1.6%
	해외업체	72.7%	77.3%	4.6%
	온라인	100%	100%	-
	모바일	67.6%	72.2%	4.6%
플랫폼별	온라인게임 준수율	100%	100%	-
	준수 게임물 수	45종	46종	
	미준수 게임물 수	0종	0종	
	모바일게임 준수율	80.8%	81.7%	0.9%
	준수 게임물 수	64종	67종	
	미준수 게임물 수	16종	15종	
인기 순위별	1~50위 준수율			
	온라인	100%	100%	-
	모바일	84.8%	88.9%	4.1%
	50~100위 준수율			
	온라인	100%	100%	-
	모바일	73.5%	73.0%	-0.5%
회원사 및 비회원사	회원사 준수율	100%	100%	-
	온라인	100%	100%	-
	모바일	100%	100%	-
	비회원사 준수율	62.8%	63.4%	0.6%
	온라인	100%	100%	-
	모바일	60.0%	61.5%	1.5%

※ 2018년 5월 자율규제 준수대상 및 준수 게임 현황

- 125개 준수대상 게임물 중 109개 게임 준수, 87.2%의 준수율

※ 2018년 6월 자율규제 준수대상 및 준수 게임 현황

- 128개 준수대상 게임물 중 113개 게임 준수, 88.3%의 준수율

※ 모바일 게임물의 경우 온라인 게임물과 달리 게블루션 내 종합순위 변동이 잦은 바, 이로 인해 대상 게임물 및 준수 게임물 수가 달라짐

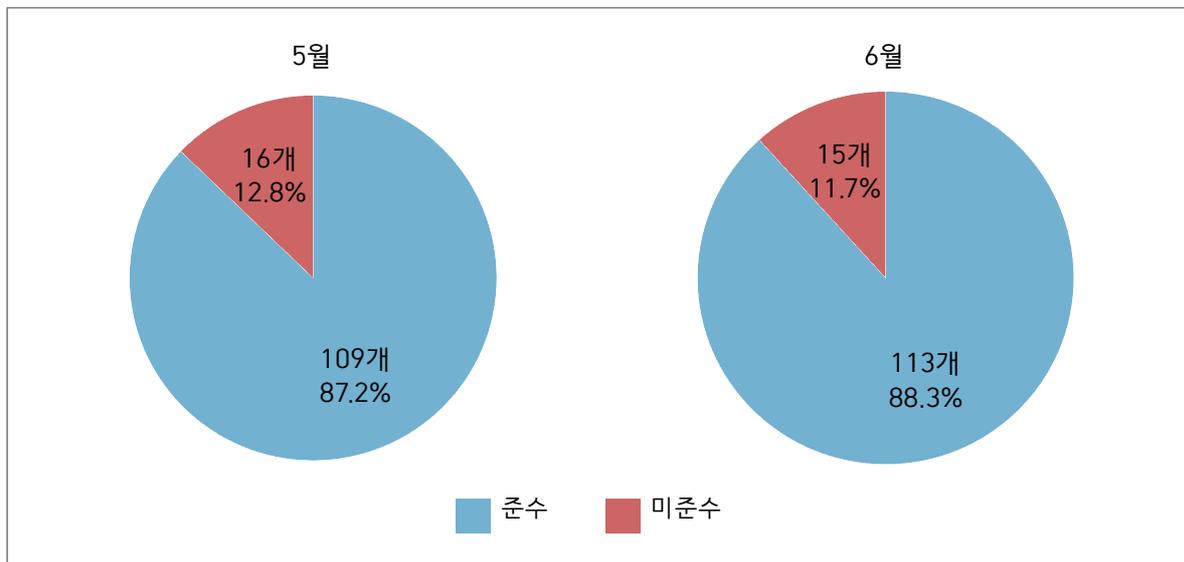
□ 결과

1. 전체 게임물 준수 현황

- 6월 자율규제 적용 대상 게임물 128개(온라인 46개, 모바일 82개) 중 113개 게임물이 준수, 88.3% 준수율을 보임

<전체 게임 준수율>

구 분	준수대상(개)	준수게임(개)	준수율
5월	125	109	87.2%
6월	128	113	88.3%



- 자율규제 전체 준수율이 전월 대비 1.1%p 가량 상승하며, 88.3%라는 높은 준수율을 나타내고 있음.
- 협회 회원사의 자율규제 준수율은 지난 5월에 이어 100%를 계속 유지하고 있음.
- 4회 이상 미준수 누적 공표 게임물 중 해외 개발사 모바일 2종이 준수로 전환하면서 해외 개발사에서도 서서히 자율규제를 준수하고 있는 모습을 보이고 있음.

2. 개발사 국적별 준수현황

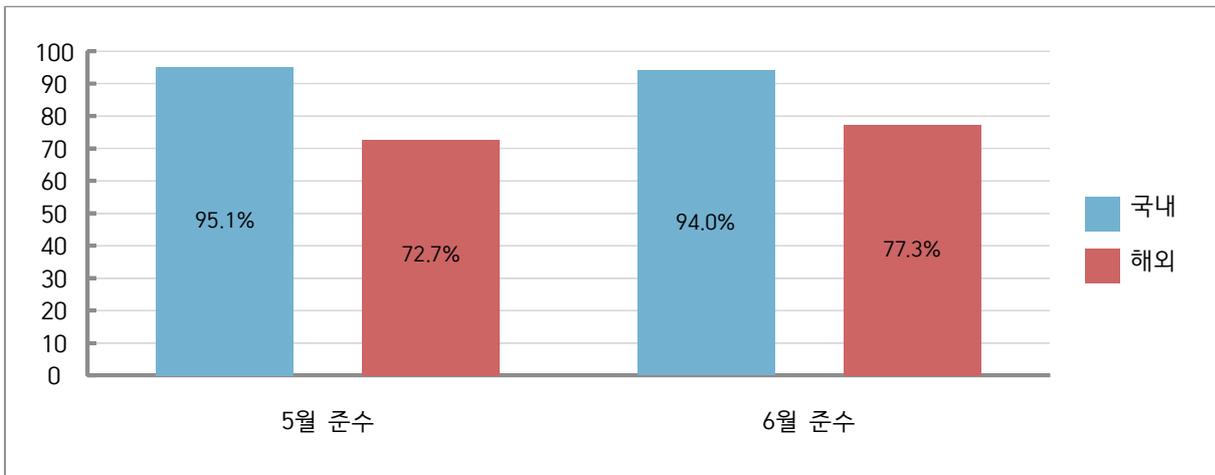
- 국내 개발사 게임 94.0%, 해외 개발사 게임 77.3%의 준수율을 보임.

<개발사 국적별 준수율>

	5월		6월	
	국내	해외	국내	해외
준수	95.1%	72.7%	94.0%	77.3%
미준수	4.9%	27.3%	6.0%	22.7%

<해외개발사 준수율>

	5월		6월	
	온라인	모바일	온라인	모바일
준수대상	7	37	8	36
준수게임	7	25	8	26
준수율	100%	67.6%	100%	72.2%



- 국내 개발사 준수율은 전월 대비 0.9%p 가량 감소하였으며, 해외 개발사 준수율의 경우 모바일 게임물은 77.3%의 준수율을 나타내며 전월 대비 4.6%p 가량 증가함.
- 해외 개발사 준수율이 더 올라갈 수 있도록 자율규제 강령 및 시행기준 번역본을 전달하는 등 지속적으로 참여 요청을 진행할 계획임.

3. 플랫폼별 준수 현황

- 온라인 : 대상 게임물 46개 중 46개 게임물 준수, 100%의 준수율을 보임.
- 온라인 게임 준수율이 지난 5월에 이어 100%의 준수율을 이어가고 있음.

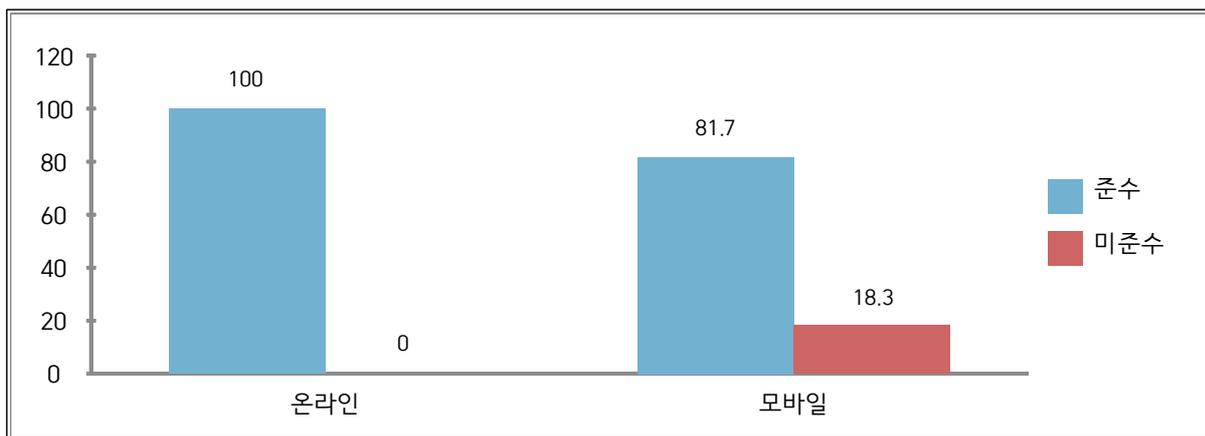
<온라인 게임 준수율>

구 분	준수	미준수	합 계
게임 수	46개	0개	46개
준수율	100%	0%	100%

- 모바일 : 대상 게임물 82개 중 67개 게임물 준수, 81.7%의 준수율을 보임.
- 전월대비 전체 준수율이 0.9%p 가량 증가하였으나, 이는 미준수 게임물의 준수 및 순위 변동으로 인한 것으로 판단됨.

<모바일 게임 준수율>

구 분	준수	미준수	합 계
게임 수	67개	15개	82개
준수율	81.7%	18.3%	100%



<플랫폼 별 준수율(%)>

4. 인기 상위 게임 준수 현황

- 온라인 : 대상 게임물 26개 중 26개 게임물 준수, 100%의 준수율을 보임
- 1위~10위 내 준수율과 11위~50위 내 준수율은 전월과 동일하게 100%의 준수율을 유지하고 있음.

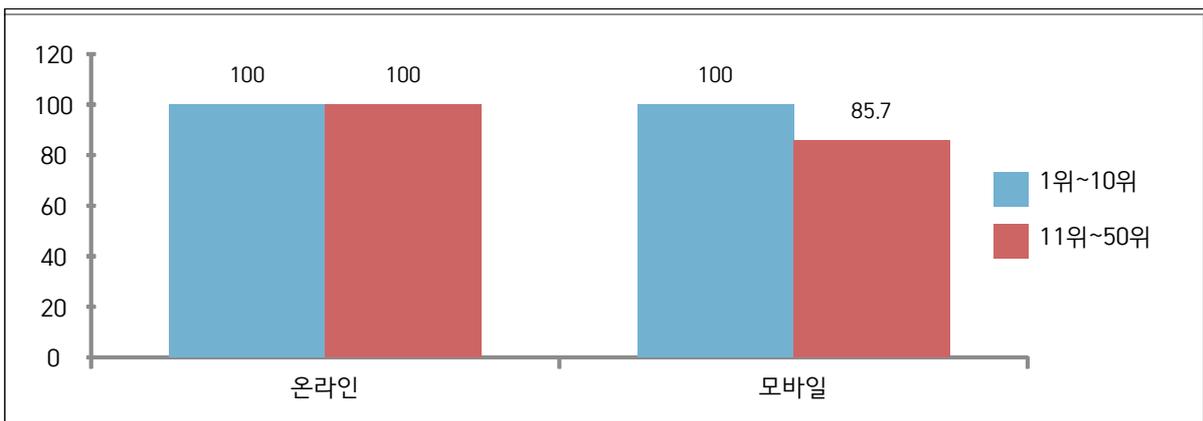
<온라인 인기 상위 게임별 준수율>

순위	준수 게임	미준수 게임	준수율
1위~10위	7	0	100%
11위 ~ 50위	19	0	100%
전체	26	0	100%

- 모바일: 대상 게임물 45개 중 39개 게임물 준수, 88.9%의 준수율을 보임
- 인기순위 11위~50위 준수율이 전월대비 2.4%p 상승하면서, 전체 준수율도 전월대비 4.1%p 상승함.

<모바일 인기 상위 게임별 준수율>

순위	준수 게임	미준수 게임	준수율
1위~10위	10	0	100%
11위 ~ 50위	30	5	85.7%
전체	40	5	88.9%



<인기 상위 게임 준수율(%)>

5. 회원사 및 비회원사 준수 현황

- 자율규제 적용 대상 게임물 중 협회 회원사 게임은 82개이며, 이 중에서 87개 게임물이 준수, 온라인 100%, 모바일 100%의 준수율을 보임

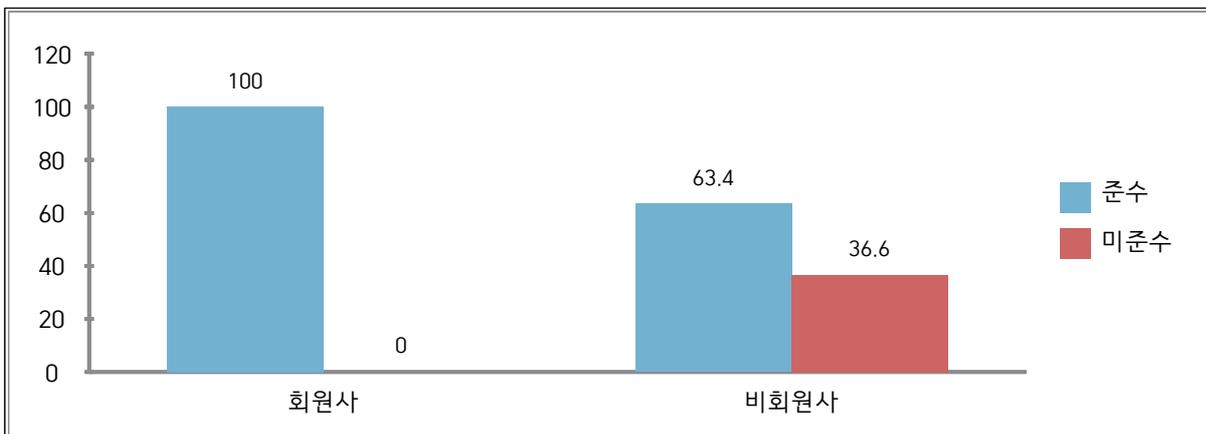
<회원사 준수 현황>

구분	준수게임	미준수 게임	준수율
온라인	44	0	100%
모바일	43	0	100%
전체	87	0	100%

- 비회원사 게임 41개 중 온라인 100%, 모바일 61.5%의 준수율을 보임

<비회원사 준수 현황>

구분	준수게임	미준수 게임	준수율
온라인	2	0	100%
모바일	24	15	61.5%
전체	26	15	63.4%



<회원사 및 비회원사 준수율(%)>

- 매월 지속적인 준수 협조 요청 및 미준수 게임물 공표를 통해 해외 게임물의 준수율이 꾸준히 상승하고 있으나, 7월 강화된 자율규제 시행 시에는 해외 게임물의 준수율이 당분간 큰 폭으로 감소할 것으로 예상됨.

[붙임]

제7차 자율규제 미준수 공표 대상 게임물

GUCC/ 2018.07.

구분	게임명	업체명	국적	
모 바 일	1	클래시 로얄	Supercell	해외
	2	총기시대 (Guns of Glory)	DIANDIAN INTERACTIVE HOLDING	해외
	3	정상대해전-해상 전쟁 전략 게임	Special Gamez	해외
	4	에버배틀2	Gamecaff LTD	해외
	5	더 킹 오브 파이터즈98 UM온라인	FingerFun Limited.	해외
	6	연인M: 로맨스를 담은 RPG	SmilemeKa	국내
	7	모바일 레전드: Bang bang	Moonton	해외
	8	글로리	GAMELAND(HK)CO., LIMITED	해외
	9	군도모바일	(주)팡스카이	국내

※ 게임명/업체명/국적 표기 기준

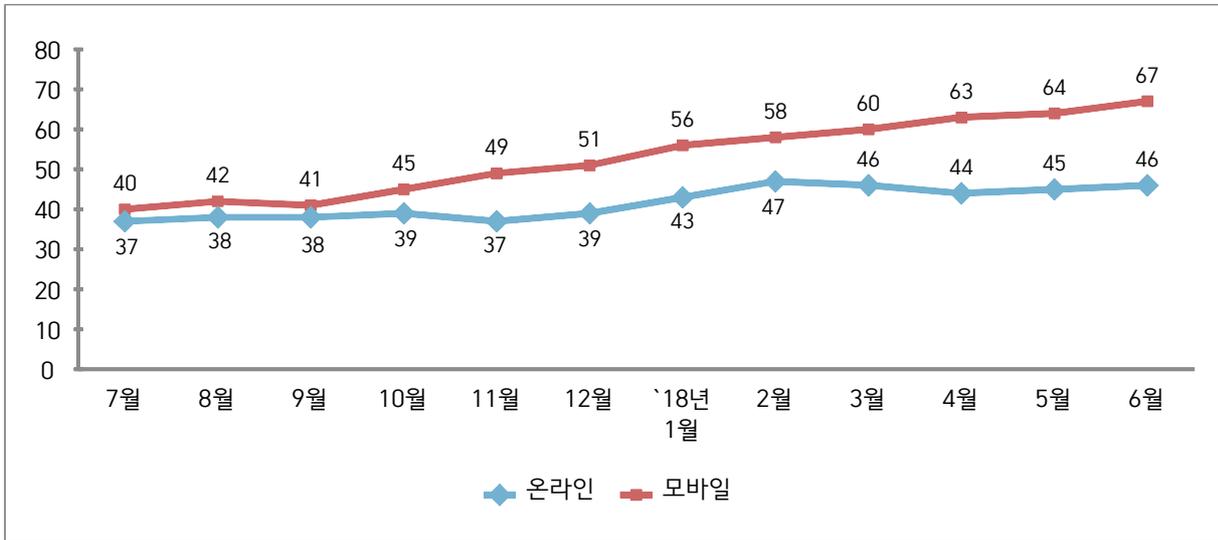
- 온라인 : 게임등급분류번호 내 기재된 게임명 및 상호, 사업자 주소
- 모바일 : 오픈마켓 내 등록된 게임명 및 개발자, 개발자 주소

[별첨]

자율규제 준수 게임물 추이 및 현황

GUCC/ 2018.07.

단위 (개)	2017년						2018년					
	7월	8월	9월	10월	11월	12월	1월	2월	3월	4월	5월	6월
온라인	37	38	38	39	37	39	43	47	46	44	45	46
모바일	40	42	41	45	49	51	56	58	60	63	64	67
합계	77	80	79	84	86	90	99	105	106	107	109	113



<자료 출처>

- 게임이용자보호센터(GUCC)의 확률형 아이템 2018년 6월 자율규제 모니터링 결과

- 게임이용자보호센터 대표전화 : 02) 2058-2310