

문의 : 서형교 홍보실장 02-3454-0113 agudry@gamek.or.kr
최주호 연구원 02-3477-2717 cjho7@gamek.or.kr

배포일 : 2015.10.22(목) 11:00시 배포

총 매수 : 3매(첨부 1부)

K-iDEA 자율규제 모니터링 결과 공개, 준수율 90%에 달해

(사)한국인터넷디지털엔터테인먼트협회(약칭 K-iDEA, 회장 강신철)는 지난 7월부터 시행한 자율규제 모니터링 결과와 자율규제 준수 게임 목록을 공개했다.

[모니터링 주요결과]

- 모니터링 기간 : 2015년 7월 15일(수)~9월 30일(목)
- 모니터링 대상 : 협회 회원사 자율규제 적용대상 게임물
 - ※ 청소년 이용불가 게임 및 유료 인챗, 캡슐형 유료 아이템이 없는 게임 제외
 - 온라인 : 게임트릭스 'PC방사용시간점유율' 100위 내 게임이며, 자율규제 적용 대상 게임은 총 35개
 - ※ 게임트릭스 100위내 게임 PC방사용시간점유율 98.71%
 - 모바일 : 오픈마켓 상위 100위 내 게임이며, 자율규제 적용 대상 게임은 총 47개
 - ※ 국내 4대 마켓의 매출 비중 및 인기 순위를 반영

실질적 매출 발생 및 청소년이 주로 이용하는 게임 선정

(1) 전체 게임 준수율

- 자율규제 적용 대상 게임물 82개 중 90%인 74개 게임 자율규제 준수

구분	준수	미준수	합계
게임 수	74개	8개	82개
준수율	90%	10%	-

(2) 플랫폼별 준수율

- 온라인 : 자율규제 적용 대상 게임물 35개 중 89%인 31개 게임 자율규제 준수

구분	준수	미준수	합계
게임 수	31개	4개	35개
준수율	89%	11%	-

- 모바일 : 자율규제 적용 대상 게임물 47개 중 91%인 43개 게임 자율 규제 준수

구분	준수	미준수	합계
게임수	43개	4개	47개
준수율	91%	9%	-

(3) 인기 상위 게임 준수 현황

- 온라인 : 자율규제 적용 대상 게임물 22개 중 95%인 21개 게임 자율 규제 준수

구분	준수	미준수	합계
1~10위	4	0	4
11~50위	17	1	18
상위권준수율	96%	4%	-

- 모바일 : 자율규제 적용 대상 게임물 29개 중 90%인 26개 게임 자율 규제 준수

구분	준수	미준수	합계
1~10위	6	0	6
11~50위	20	3	23
상위권준수율	90%	10%	-

이번 모니터링은 청소년이용가 게임 중 캡슐형 유료아이템을 판매하거나, 유료 인챈트가 적용되는 회원사 온라인 및 모바일 게임을 대상으로 진행되었다.

주 모니터링 사항은 캡슐형 유료아이템의 획득 결과 목록 및 구간별 확률 공개, 유료 인챈트 시 경고문구 표시 등이다.

모니터링 결과, 자율규제 적용대상 게임물 82개 중 90%인 74개 게임이 자율규제를 준수하고 있는 것으로 파악되었으며, 플랫폼별로 온라인게임은 89%, 모바일게임은 91%의 높은 준수율을 보였다.

특히 청소년이 주로 이용하는 게임별 준수율을 살펴보면 온라인 및 모바일 상위 10위 내 게임은 모두 준수하고 있는 것으로 파악되었다.

K-iDEA는 자율규제 미준수 회원사를 대상으로 자율규제 준수를 권고하였으며, 해당 회원사 대다수는 연말까지 자율규제를 준수하기로 하였다.

K-iDEA는 앞으로도 지속적인 모니터링 및 준수권고를 통해 자율규제가 실효적으로 적용될 수 있도록 노력할 것이다. 또한, 자율규제 시행 초기의 혼란을 방지하고 안정적 시행을 위해 지속적으로 설명회를 진행할 예정이다.

한편, K-iDEA는 자율규제 모니터링 결과 및 준수 게임 명단 등이 포함된 월간 보고서를 매월 발표하고, 11월부터 본격적으로 자율규제 인증제도를 시행할 예정이다. <끝>