

3월 자율규제 모니터링 결과 보고

□ 개요

1. 모니터링 기간 : 2018년 3월 1일(목) ~ 3월 31일(토)

2. 모니터링 대상

- 캡슐형 유료 아이템 제공 게임물 전체

대상	온라인	모바일
기준	게임트릭스 (www.gametrics.com) '전국표본PC게임사용량' 1~100위	게볼루션 (www.gevolution.co.kr) 모바일 게임 종합순위 1~100위
대상게임	48개	75개

※ 청소년 이용불가 등급 게임 및 캡슐형 유료 아이템 미판매 게임 제외

3. 주요내용

○ ‘건강한 게임문화 조성을 위한 자율규제 강령’ 준수여부 확인

- 개별 확률 및 아이템 목록 공개, 구간/합산 확률 공개 시 추가 조치 진행 등

주요 준수 항목	
1	결과물의 구성 비율에 관한 정보 등을 확인할 수 있는 위치를 게임 내 등에 안내
2	캡슐형 유료 아이템 결과물의 개별 구성 비율 모두 공개 (모든 아이템의 명칭, 등급 등 표기)
3	캡슐형 유료 아이템 결과물의 등급별 합산 또는 최대·최소 구성 비율 공개
4	3번과 같이 등급별 또는 구간별 확률공개 시 아래의 항목 중 하나는 반드시 준수 가. 일정 구매 회수(구매금액) 도달 시 희귀 아이템 등 보상 지급 나. 희귀 아이템 구성 비율 공개 다. 희귀 아이템 출현 개수 공개 (최소 월1회)
5	기타 (캡슐형 유료 아이템 운용 시 금지사항 및 준수사항)

자율규제 준수율 현황

구 분		2월	3월	증감
전체	전체 준수율	81.4%	86.2%	4.8%
	온라인	95.9%	95.8%	-0.1%
	모바일	72.5%	80.0%	7.5%
개발사 국적별	국내업체	89.9%	91.8%	1.9%
	온라인	95.2%	95.0%	-0.2%
	모바일	85.1%	88.9%	3.8%
	해외업체	62.5%	73.7%	11.2%
	온라인	100%	100%	-
	모바일	54.5%	66.7%	12.2%
플랫폼별	온라인게임 준수율	95.9%	95.8%	-0.1%
	준수 게임물 수	47종	46종	
	미준수 게임물 수	2종	2종	
	모바일게임 준수율	72.5%	80.0%	7.5%
	준수 게임물 수	58종	60종	
	미준수 게임물 수	22종	15종	
인기 순위별	1~50위 준수율			
	온라인	92.0%	92.3%	0.3%
	모바일	73.3%	77.8%	4.5%
	50~100위 준수율			
	온라인	100.0%	100.0%	-
	모바일	71.4%	83.3%	11.9%
회원사 및 비회원사	회원사 준수율	97.7%	98.8%	1.1%
	온라인	97.8%	97.7%	-0.1%
	모바일	97.7%	100%	2.3%
	비회원사 준수율	46.3%	56.8%	10.5%
	온라인	75.0%	75.0%	-
	모바일	43.2%	54.5%	11.3%

※ 2018년 2월 자율규제 준수대상 및 준수 게임 현황

- 129개 준수대상 게임물 중 105개 게임 준수, 81.4%의 준수율

※ 2018년 3월 자율규제 준수대상 및 준수 게임 현황

- 123개 준수대상 게임물 중 106개 게임 준수, 86.2%의 준수율

※ 모바일 게임물의 경우 온라인 게임물과 달리 게블루션 내 종합순위 변동이 잦은 바, 이로 인해 대상 게임물 및 준수 게임물 수가 달라짐

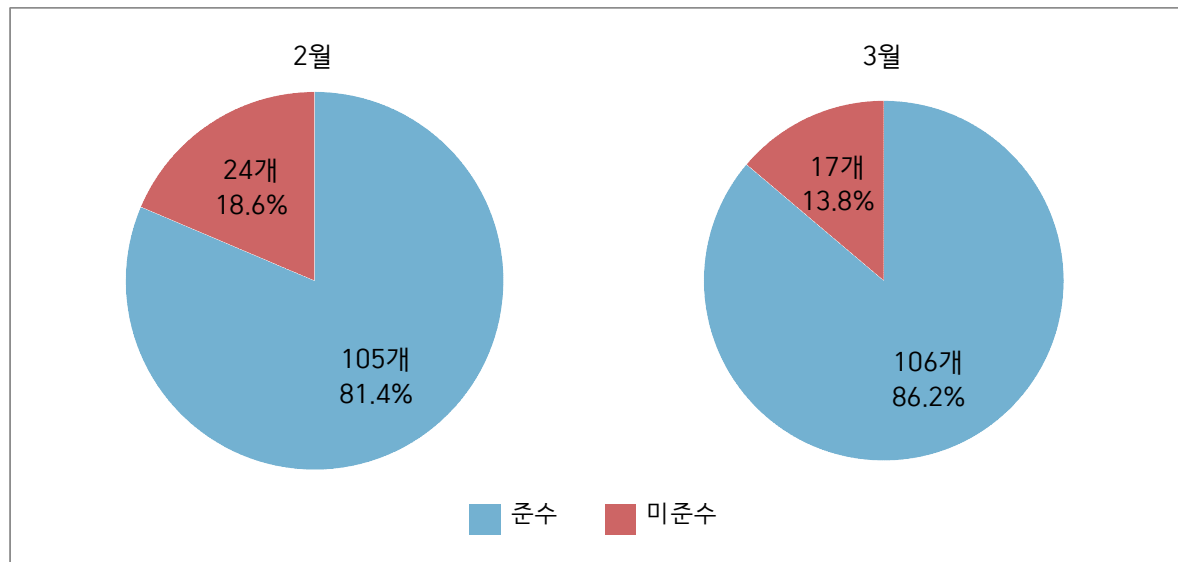
□ 결과

1. 전체 게임물 준수 현황

- 3월 자율규제 적용 대상 게임물 123개(온라인 46개, 모바일 60개) 중 106개 게임물이 준수, 86.2% 준수율을 보임

<전체 게임 준수율>

구 분	준수대상(개)	준수게임(개)	준수율
2월	129	105	81.4%
3월	123	106	86.2%



- 자율규제 전체 준수율이 전월 대비 4.8%p 가량 증가하며, 85% 이상의 준수율을 보이고 있음.
- 해외업체 개발사 준수율이 전월 대비 11.2%p 증가하며, 70% 이상의 준수율을 보이고 있음.
- 3월 미준수 게임물 누적 횟수 공표 및 인증제도 홍보 이후 게임산업 협회의 회원사 및 비회원사, 해외 개발사 게임물들의 자율규제 참여가 증가함.

2. 개발사 국적별 준수현황

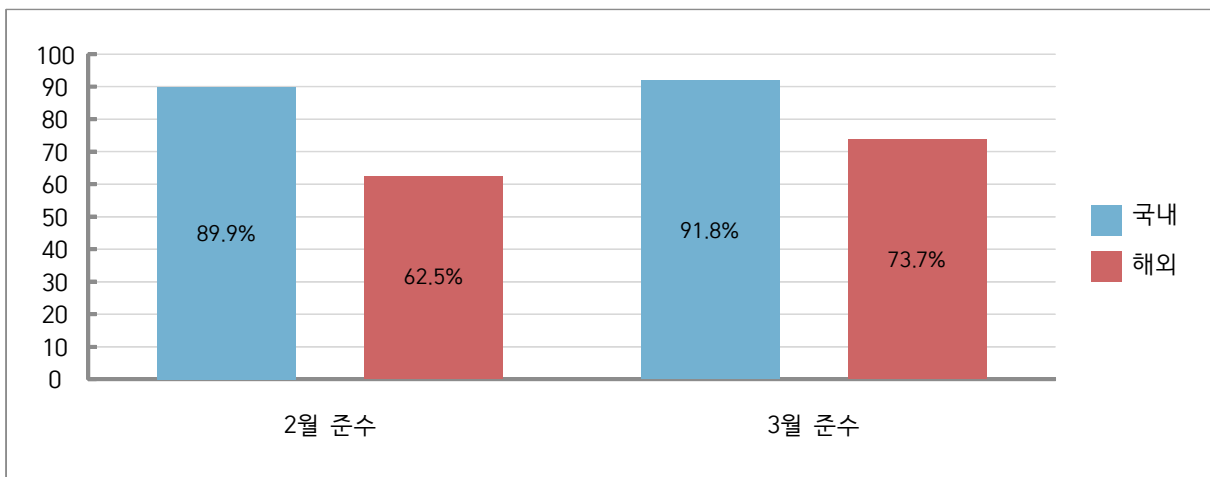
- 국내 개발사 게임 91.8%, 해외 개발사 게임 73.7%의 준수율을 보임.

<개발사 국적별 준수율>

	2018년 2월		2018년 3월	
	국내	해외	국내	해외
준수	89.9%	62.5%	91.8%	73.7%
미준수	10.1%	37.5%	8.2%	26.3%

<해외개발사 준수율>

	2018년 2월		2018년 3월	
	온라인	모바일	온라인	모바일
준수대상	7	33	8	30
준수게임	7	18	8	20
준수율	100%	54.5%	100%	66.7%



- 국내 개발사 준수율은 전월 대비 0.9%p 가량 소폭 증가하였으나 해외 개발사 준수율이 전월 대비 12.2%p 가량 증가하며, 자율규제 시행 이후 최초로 70%대를 기록함.
- 해외 개발사 준수율이 더 올라갈 수 있도록 자율규제 강령 및 시행기준 번역본을 전달하는 등 지속적으로 참여 요청을 진행할 계획임.

3. 플랫폼별 준수 현황

- 온라인 : 대상 게임물 48개 중 46개 게임물 준수, 95.8%의 준수율을 보임.
- 미준수 게임물 수는 전월과 동일하나 자율규제 준수 게임물 수가 전월과 달리 1종 감소하면서 전체 준수 게임물은 전월 대비 0.1%p 감소함.

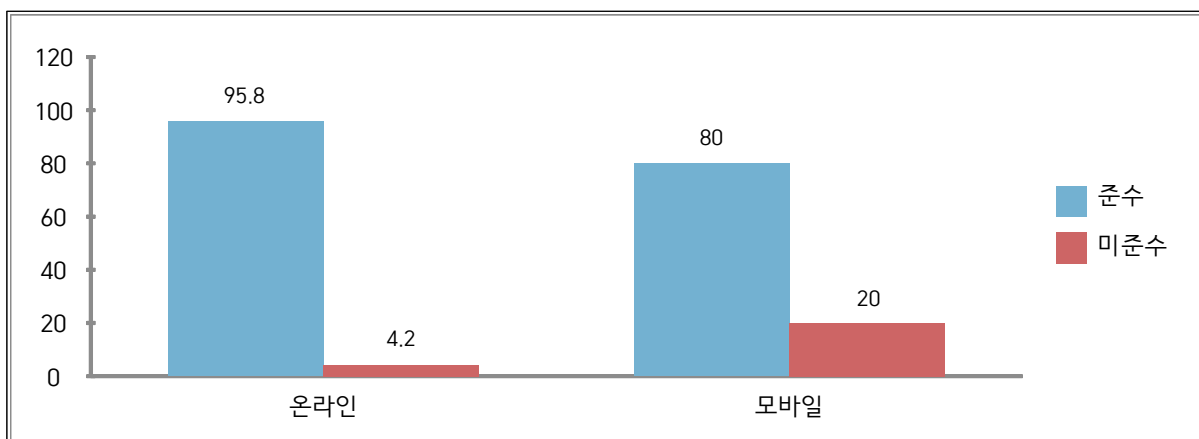
<온라인 게임 준수율>

구 분	준수	미준수	합 계
게임 수	46개	2개	48개
준수율	95.8%	4.2%	100%

- 모바일 : 대상 게임물 75개 중 60개 게임물 준수, 80.0%의 준수율을 보임.
- 3월에 신규 출시된 게임물 4종 중 3종이 확률을 공개하는 등 신규 게임물에서도 자율규제를 준수하는 사례가 점차 늘어나고 있음.

<모바일 게임 준수율>

구 분	준수	미준수	합 계
게임 수	60개	15개	75개
준수율	80.0%	20.0%	100%



<플랫폼 별 준수율(%)>

4. 인기 상위 게임 준수 현황

- 온라인 : 대상 게임물 26개 중 24개 게임물 준수, 92.3%의 준수율을 보임
- 1위~10위 내 준수율은 전월과 동일한 준수율을 유지하고 있으며, 11위~50위 내 게임물의 경우 자율규제 준수 게임물 1종이 유입되면서 소폭 상승함.

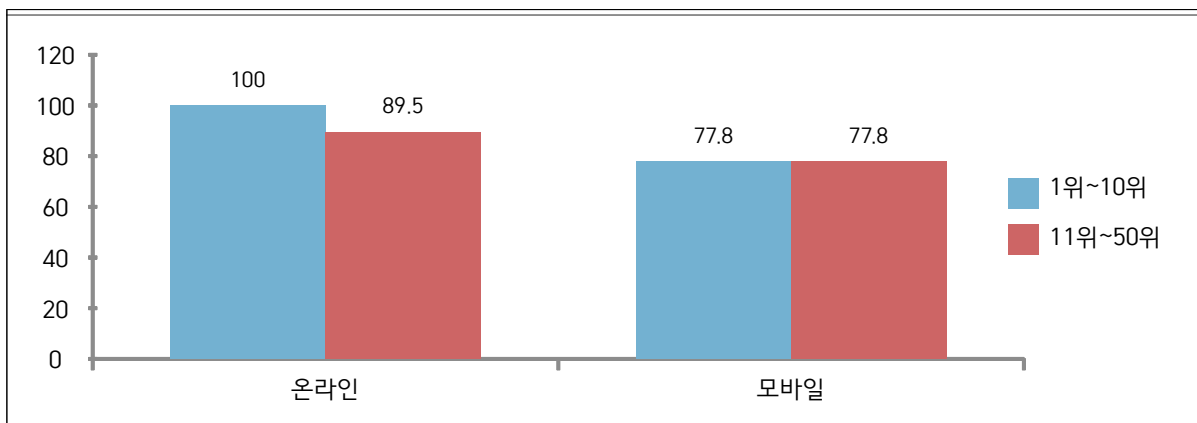
<온라인 인기 상위 게임별 준수율>

순위	준수 게임	미준수 게임	준수율
1위~10위	7	0	100%
11위 ~ 50위	17	2	89.5%
전체	24	2	92.3%

- 모바일: 대상 게임물 45개 중 35개 게임물 준수, 77.8%의 준수율을 보임
- 미준수 게임물 2종이 10위권에 포함됨에 따라 1위~10위 내 준수율이 전월 대비 22.2%p 가량 감소한 77.8%을 나타냄.

<모바일 인기 상위 게임별 준수율>

순위	준수 게임	미준수 게임	준수율
1위~10위	7	2	77.8%
11위 ~ 50위	28	8	77.8%
전체	35	10	77.8%



<인기 상위 게임 준수율(%)>

5. 회원사 및 비회원사 준수 현황

- 자율규제 적용 대상 게임물 중 협회 회원사 게임은 86개이며, 이 중에서 85개 게임물이 준수, 온라인 97.7%, 모바일 100%의 준수율을 보임

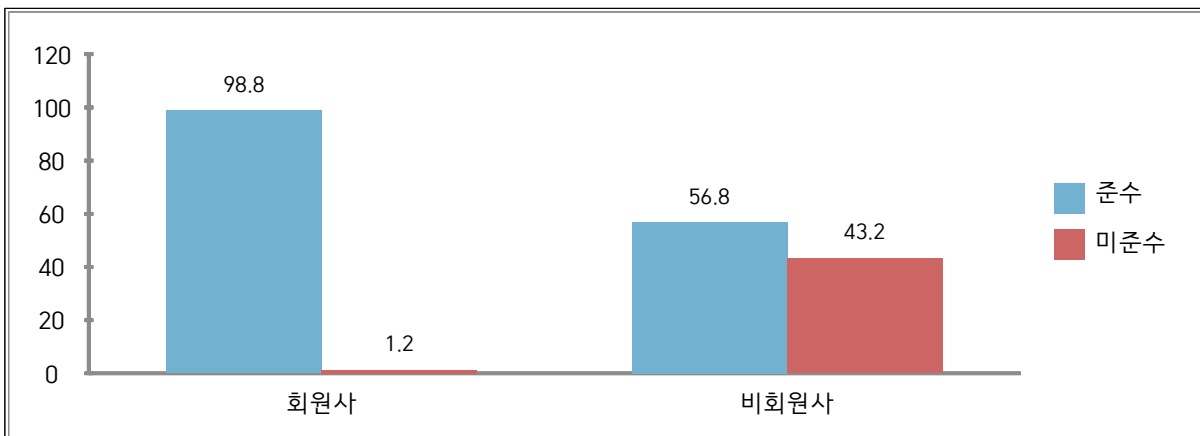
<회원사 준수 현황>

구분	준수게임	미준수 게임	준수율
온라인	43	1	97.7%
모바일	42	0	100%
전체	85	1	98.8%

- 비회원사 게임 37개 중 온라인 75.0%, 모바일 54.5%의 준수율을 보임

<비회원사 준수 현황>

구분	준수게임	미준수 게임	준수율
온라인	3	1	75.0%
모바일	18	15	54.5%
전체	21	16	56.8%



<회원사 및 비회원사 준수율(%)>

- 자율규제 준수율 모니터링 시행 이후 최초로 비회원사 준수율이 50%대를 넘었으며, 그중 모바일 게임물의 준수율이 전월 대비 11.3%p 가량 증가하면서 전체 준수율 상승에 큰 역할을 함.

6. 자율규제 준수 게임물

온라인 게임			
순번	게 임 명	순번	게 임 명
1	리그 오브 레전드	24	프리스타일2
2	오버워치	25	슬리거
3	서든어택	26	갯앰프드
4	피 파온라인3	27	카운터 스트라이크 온라인 2
5	던전앤파이터	28	마구마구
6	메이플 스토리	29	마비노기 영웅전
7	천애명월도	30	마비노기
8	블레이드 & 소울	31	바람의 나라
9	히어로즈 오브 더 스톰	32	프리스타일
10	카트라이더	33	카오스온라인
11	사이퍼즈	34	스페셜포스2
12	검은사막	35	미르의 전설 2
13	스페셜포스	36	러브비트
14	크레이지 아케이드(BNB)	37	로스트사가
15	테일즈러너	38	프리스톤 테일
16	엘소드	39	프리스타일풋볼Z
17	하스스톤	40	워록
18	클로저스	41	어둠의 전설
19	버블파이터	42	트리 오브 세이비어
20	카운터 스트라이크 온라인	43	대항해시대 온라인
21	니드포스피드 엣지	44	라그나로크
22	아바	45	라테일
23	라그나로크 제로	46	데카론

모바일 게임			
순번	게 임 명	순번	게 임 명
1	프렌즈마블 for Kakao	31	이사만루2017
2	모두의 마블 for Kakao	32	전자오락소호대 with NAVER WEBTOON
3	오버히트	33	붕괴 3rd
4	그랜드체이스 for Kakao	34	클랜즈:달의 그림자
5	리니지M(12)	35	스페셜솔저 - 모바일FPS
6	리니지2 레볼루션	36	프렌즈팝 for Kakao
7	페이튼/그랜드 오더	37	삼국지 라이브
8	세븐나이츠 for Kakao	38	천녀유혼 for Kakao
9	테라 M	39	턴제 RPG - 브라운더스트
10	열혈강호M	40	삼국지 조조전 online
11	야생의 땅: 듀랑고	41	다크어벤저3
12	FIFA ONLINE 3 M by EA SPORTSTM	42	킹스레이드
13	엑스(AxE)	43	소울 오브 히어로즈 : Empire Wars
14	로드 모바일	44	밴드림! 걸즈 밴드 파티
15	반지	45	별이되어라! for Kakao
16	서머너즈 워: 천공의 아레나	46	라그나로크: 포링의 역습
17	소녀전선 Girls Frontline	47	레이븐: New WORLD
18	메이플스토리M	48	양상블스타즈 for Kakao
19	좀비고등학교	49	해전1942
20	프렌즈팝콘 for Kakao	50	프리스타일2:플라잉덩크
21	열혈강호 for Kakao	51	펜타스톰 for Kakao(5v5)
22	삼국블레이드	52	데스티니 차일드 for Kakao
23	뮤오리진	53	갓 오브 하이스쿨 with NAVER WEBTOON
24	컴투스프로야구2017	54	오늘도 환생 차원의 기사단 : 방치형 RPG 게임
25	MARVEL 퓨처파이트	55	몬스터 길들이기 for kakao
26	대항해의길	56	SuperStar BTS
27	음양사 for kakao	57	캐리비안의 해적: 전쟁의 물결
28	시그널	58	클래시 오브 킹즈 (clash of kings)
29	하스스톤	59	파이널 블레이드
30	Idle Heroes	60	프렌즈사천성 for Kakao

[붙임]

제4차 자율규제 미준수 공표 대상 게임물

GUCC/ 2018.03.

구분	게임명	업체명	국적
모 바 일	1 원피스 트레저 크루즈	BANDAI NAMCO Entertainment Inc.	해 외
	2 DRAGON BALL Z 폭렬격전		
	3 파이널 판타지 XV: 새로운 제국 (Final Fantasy XV)	Epic Action LLC	해 외
	4 클래시 로얄	Supercell	해 외
	5 애니팡3	SUNDAYTOZ. INC	국내
	6 쿠키런: 오븐브레이크	Devsisters Corporation	국내
	7 총기시대 (Guns of Glory)	DIANDIAN INTERACTIVE HOLDING	해 외
	8 정상대해전-해상 전쟁 전략 게임	Special Gamez	해 외
	9 짐의강산	JD GAMES	해 외
	10 에버배틀2	Gamecaff LTD	해 외
	11 모바일 레전드: Bang bang	Moonton	해 외
	12 파이널 히어로즈 Final Heroes	X.D. Global	해 외
	13 연인 모바일 : 2018년은 새로운 연인과 함께	Smilemeke	국내

※ 게임명/업체명/국적 표기 기준

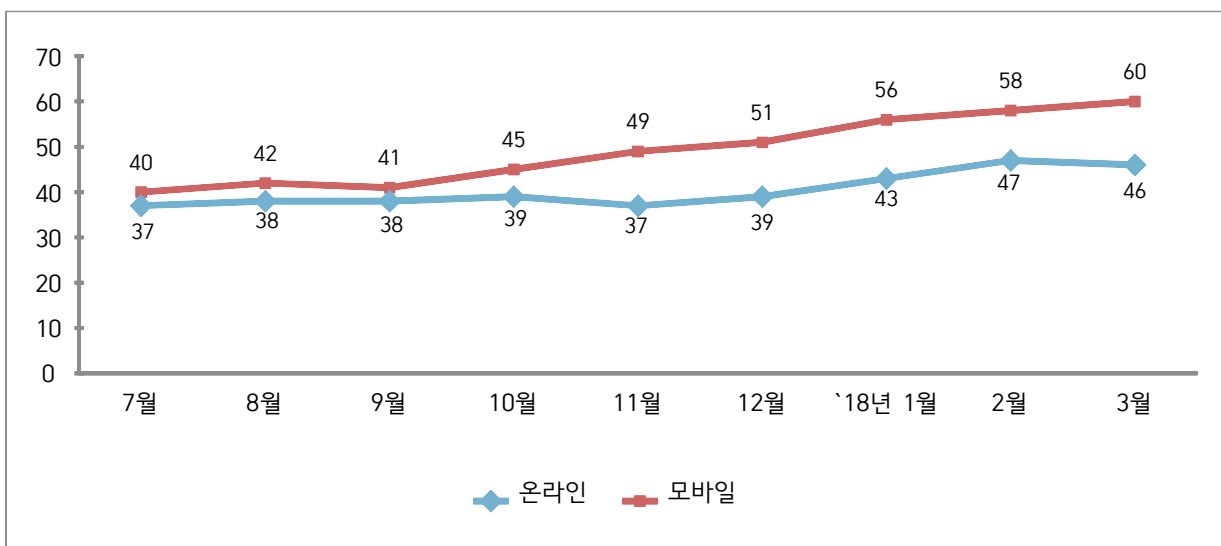
- 온라인 : 게임등급분류번호 내 기재된 게임명 및 상호, 사업자 주소
- 모바일 : 오픈마켓 내 등록된 게임명 및 개발자, 개발자 주소

[별첨]

자율규제 준수 게임물 추이 및 현황

GUCC/ 2018.03.

단위 (개)	2017년						2018년		
	7월	8월	9월	10월	11월	12월	1월	2월	3월
온라인	37	38	38	39	37	39	43	47	46
모바일	40	42	41	45	49	51	56	58	60
합계	77	80	79	84	86	90	99	105	106



<자료 출처>

- 게임이용자보호센터(GUCC)의 확률형 아이템 2018년 3월 자율규제 모니터링 결과
- 게임이용자보호센터 대표전화 : 02) 2058-2310