

문의 : 서형교 홍보실장 02-3454-0113, [agudry@gamek.or.kr](mailto:agudry@gamek.or.kr)

김문환 연구원 02-3474-2702, [kmh24@gamek.or.kr](mailto:kmh24@gamek.or.kr)

배포일 : 2015.12.1.(화) 14:00시 배포

총 매수 : 3매(첨부 2부)

## K-iDEA, 자율규제 인증제도 시행

- 12월 1일부터 신청, 인증수수료 전액은 게임문화재단 기부 -

(사)한국인터넷디지털엔터테인먼트협회(이하 K-iDEA, 회장 강신철)는 자율규제 준수 게임업체를 대상으로 인증제도를 실시한다고 1일 밝혔다.

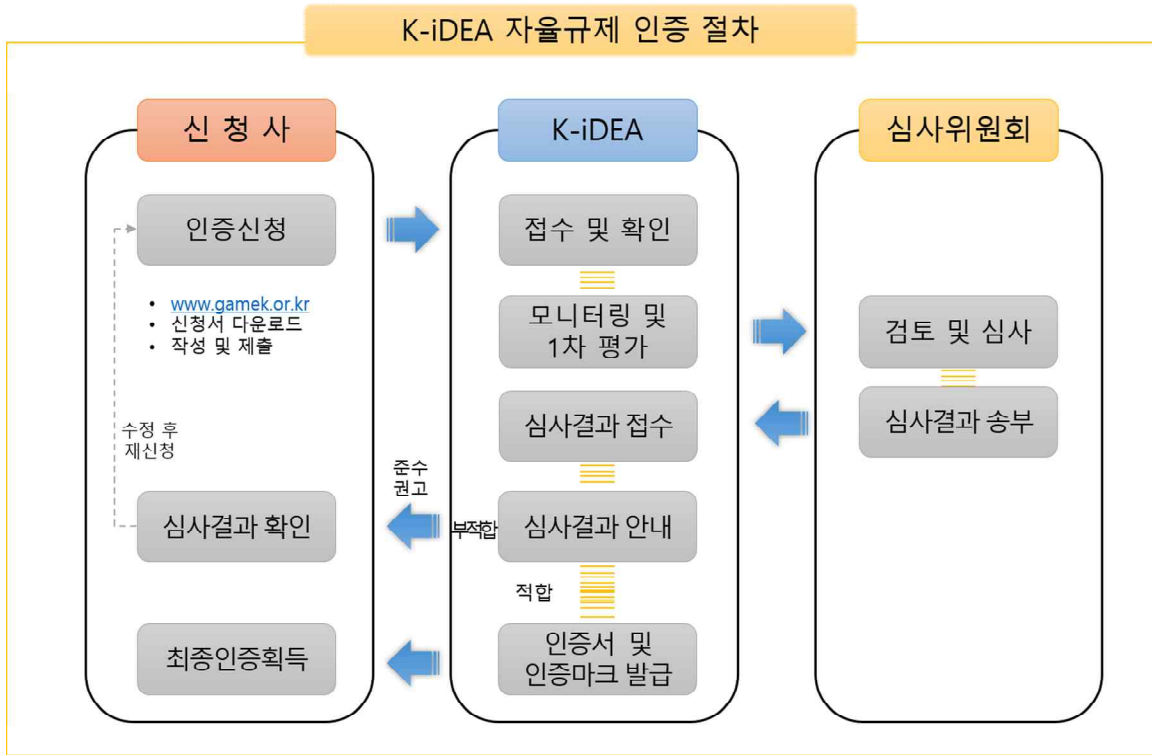
동 제도가 시행되면 K-iDEA가 기존에 마련한 '자율규제 가이드라인'을 준수한 기업에 대해 공식적으로 인증하기 때문에 자율책임문화 확산의 초석이 될 것으로 기대된다. 특히 게임업계와 게임이용자간의 신뢰가 마련됨으로써 게임업계의 자발적인 준수도 더욱 확대될 것으로 예상된다.

자율규제 인증을 위해서는 K-iDEA 홈페이지([www.gamek.or.kr](http://www.gamek.or.kr))에서 '자율규제 인증게임 지정신청서'를 다운받아 작성하고, 첨부서류와 함께 온라인으로 접수해야 한다.

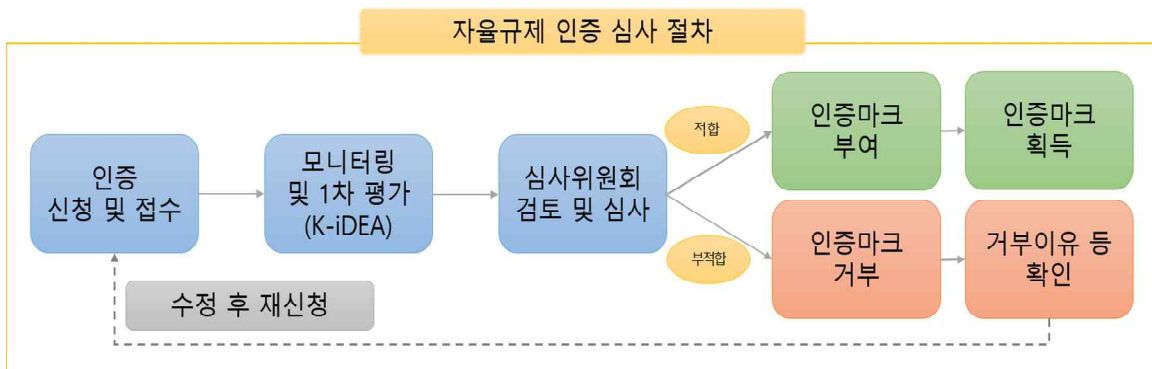
첨부서류는,

1. 법인 등기사항 증명서 또는 사업자등록증,
2. 자율규제 인증수수료 납부확인서,
3. 게임 내 캡슐형 유료아이템 리스트 및 확률 공개방법,

4. 게임 내 유료 인챈트 경고 문구 표시 시점 및 내용,
5. 캡슐형 유료아이템 구입 및 유료 인챈트 테스트용 계정 등이 있으며, 신청서와 함께 제출하면 된다.



K-iDEA는 매월 1일부터 10일까지 인증신청을 받아 모니터링 및 1차 평가를 거친 후 심사위원회의 최종 검토 및 심사를 통해 매월 말, 심사 결과를 발표하고 인증마크를 부여한다.



인증에는 건당 48,000원의 인증수수료가 부과되며, K-iDEA에  
서는 이를 전액 게임문화재단에 기부하여 청소년 보호를 위  
한 사회공헌비용으로 활용할 예정이다.

강신철 회장은 “자율규제 인증제도가 시작되고 본 궤도에 오  
르면 협회 회원사 뿐만 아니라 국내 게임업계 전반에 걸쳐  
확대할 예정이다”라고 역설하며, “자율규제 확대를 통해 건전  
한 게임문화를 조성하여, 국내 게임산업의 인식제고를 위해  
노력하겠다”라고 밝혔다.(끝)